

# Installation d'un serveur counter strike

*niveau : moyen (nécessite des connaissances Linux)*

*temps estimé : en fonction de la connection internet*

*auteur : cosmicflo*

## Présentation de counter strike

Counter strike (cs) est un mod du célèbre jeu half-life.

## Pré-requis

- matériel : Processeur 300Mhz ou supérieur, 128Mo de RAM, ~250Mo d'espace disque libres, une carte réseau ou un modem haut débit.
- logiciels : Knoppix installé sur le disque dur.

## Installation du serveur counter strike (nécessite d'être connecté en tant que root)

Créer un dossier halflife dans `/usr/games/` (`mkdir /usr/games/halflife` si vous êtes en ligne de commande) et s'y rendre (`cd /usr/games/halflife` si vous êtes en ligne de commande) puis créer un sous-répertoire `hlds_1` (`mkdir hlds_1` si vous êtes en ligne de commande).

Télécharger et décompresser (`tar zxvf fichier.tar.gz` si vous êtes en ligne de commande) le serveur dédié Half life pour Linux (Linux hlds -> full) dans `/usr/games/halflife` et le fichier serveur Linux de counter strike (Counter-Strike Files (Linux) -> full) dans `/usr/games/halflife/hlds_1`

Ajouter le répertoire `/usr/local/games/halflife/hlds_1` comme source de librairie (`echo /usr/games/halflife/hlds_1 >> /etc/ld.rc.conf` puis `ldconfig` en ligne de commande).

Démarrer le serveur counter strike en ligne de commande : (`/usr/games/halflife/hlds_1/hlds_run -game cstrike +ip IP +maxplayers X +map Y` ou IP est l'adresse IP de l'interface utilisée (ifconfig pour obtenir l'(es) adresse(s) IP de la machine), X est le nombre de joueurs maximal et Y la carte (map)).

## Administration du serveur

Les pages suivantes sont très utiles :

- générer un fichier de configuration pour un serveur
- générer un cycle de maps
- générer la ligne de commande pour lancer le serveur cs avec les options voulues

Vous pouvez administrer votre serveur counter strike à distance via les commandes RCON si vous les avez activé (en mettant un mot de passe dans le fichier de configuration).